

Instrucciones del juego

01

PREPARAR

Entrega un cartón diferente a cada jugador. Recorta las 36 cartas para cantar y mezcla el mazo. Utiliza las fichas de papel, frijoles o botones pequeños para cubrir casillas.

02

CANTAR LAS CARTAS

El moderador extrae una carta del mazo y dice en voz alta el nombre de la imagen. Quien tenga esa imagen en su cartón la marca. No hace falta leer para jugar: las ilustraciones ayudan.

03

ELEGIR LA VICTORIA

Antes de comenzar acuerden si gana una fila horizontal, una columna vertical, una línea diagonal o el cartón completo. Se recomienda una sola línea para los más pequeños.

04

DECIR «¡BINGO!»

Cuando alguien completa el patrón acordado, dice «¡Bingo!». El moderador revisa las cartas cantadas y confirma la combinación.

05

ADAPTAR POR EDADES

Con niños pequeños, comienza con una línea; para grupos mayores, utiliza cartón completo o dos líneas. Cada cartón tiene 16 símbolos diferentes.

Nota: no necesitas fichas compradas. Puedes volver a imprimir estas páginas.

Los 36 símbolos del bingo



La calabaza

Carta 01



El fantasma

Carta 02



El murciélago

Carta 03



La araña

Carta 04



La telaraña

Carta 05



La bruja

Carta 06



La escoba

Carta 07



El gato negro

Carta 08



El caramelo

Carta 09



La piruleta

Carta 10



El chocolate

Carta 11



El vampiro

Carta 12



El zombi

Carta 13



La calavera

Carta 14



El hueso

Carta 15



El ataúd

Carta 16



La bola de cristal

Carta 17



La vela

Carta 18



La luna creciente

Carta 19



La estrella

Carta 20



La luna llena

Carta 21



El búho

Carta 22



El lobo

Carta 23



El sapo

Carta 24



La poción

Carta 25



El ojo

Carta 26



La casa misteriosa

Carta 27



La lápida

Carta 28



La máscara

Carta 29



La varita

Carta 30



El libro mágico

Carta 31



La nube

Carta 32



El corazón negro

Carta 33



Las hojas de otoño

Carta 34



El cuervo

Carta 35



La llave

Carta 36