

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO

 La luna creciente	 La estrella	 La escoba	 El ojo
 El caramelo	 El fantasma	 La casa misteriosa	 El murciélago
 El sapo	 La luna llena	 Las hojas de otoño	 El gato negro
 La máscara	 La telaraña	 El lobo	 La bola de cristal

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

Bingo de Halloween

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



La estrella



El búho



La vela



El cuervo



El chocolate



La piruleta



El ataúd



El libro mágico



La llave



El vampiro



El zombi



La poción



La araña



La calavera



La lápida



El hueso

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

Bingo de Halloween

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



El caramelo



La calabaza



El vampiro



El libro mágico



La lápida



La escoba



El búho



La varita



La luna creciente



Las hojas de otoño



La telaraña



La piruleta



La calavera



El corazón negro



La bruja



La nube

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



La calabaza



La llave



La poción



El ataúd



El fantasma



La vela



La casa misteriosa



La bola de cristal



El ojo



El hueso



La bruja



El cuervo



El zombi



El murciélago



El chocolate



El sapo

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



El corazón negro



El gato negro



Las hojas de otoño



El libro mágico



La máscara



La luna llena



La casa misteriosa



La varita



La nube



El búho



La araña



El sapo



El hueso



El lobo



El ataúd



La telaraña

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



El fantasma



La calavera



La bruja



La bola de cristal



La máscara



La calabaza



La poción



El chocolate



La luna creciente



El cuervo



La llave



La luna llena



El lobo



La escoba



El zombi



La varita

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



La bola de cristal



La lápida



El sapo



La estrella



El vampiro



La nube



La telaraña



El chocolate



El búho



La piruleta



El fantasma



El corazón negro



El murciélago



El ojo



La vela



La araña

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



La araña



El caramelo



La calavera



La estrella



Las hojas de otoño



La máscara



La casa misteriosa



La vela



La nube



La piruleta



El vampiro



El gato negro



El hueso



La llave



El ojo



El murciélago

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



El gato negro



La telaraña



La calavera



La varita



El búho



El ataúd



El corazón negro



La luna llena



La poción



La piruleta



El zombi



La escoba



El cuervo



La luna creciente



La calabaza



La lápida

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



El libro mágico



El fantasma



La poción



La varita



La lápida



El ataúd



El lobo



El zombi



El hueso



La llave



La casa misteriosa



La bruja



El caramelo



La escoba



La estrella



El murciélago

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



La luna creciente



La bruja



El gato negro



El chocolate



La araña



La calabaza



El lobo



El sapo



Las hojas de otoño



El libro mágico



La vela



La bola de cristal



La nube



El corazón negro



La piruleta



El cuervo

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



El libro mágico



El búho



La telaraña



El chocolate



La bruja



El gato negro



El ojo



La casa misteriosa



La máscara



El vampiro



El lobo



La luna llena



El caramelo



El cuervo



El zombi



El sapo

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO

 La calavera	 El caramelo	 La máscara	 El ataúd
 El hueso	 La bola de cristal	 La llave	 La lápida
 El murciélago	 La luna creciente	 La poción	 El fantasma
 La nube	 El vampiro	 La vela	 El ojo

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



La araña



La calabaza



El chocolate



La llave



El fantasma



El corazón negro



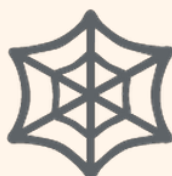
La casa misteriosa



La bola de cristal



El búho



La telaraña



La estrella



La varita



La luna creciente



El murciélago



Las hojas de otoño



La escoba

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



El sapo



La escoba



El libro mágico



El lobo



El ojo



El ataúd



La estrella



El caramelo



El corazón negro



El gato negro



El hueso



La piruleta



La poción



La luna llena



El vampiro



El cuervo

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

Bingo de Halloween

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



La casa misteriosa



La araña



La estrella



El cuervo



La calabaza



La máscara



El zombi



Las hojas de otoño



La nube



La lápida



El caramelo



La calavera



La luna llena



La llave



La poción



La vela

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



Las hojas de otoño



La calavera



El libro mágico



La vela



El sapo



La luna creciente



El fantasma



El corazón negro



La varita



La piruleta



El hueso



El murciélago



La luna llena



La bruja



La bola de cristal



El lobo

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



La nube



El gato negro



El chocolate



El vampiro



La máscara



La bruja



La telaraña



La escoba



La luna llena



La calabaza



La varita



La araña



El zombi



La lápida



El corazón negro



El ataúd

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO

 La escoba	 La bola de cristal	 La nube	 La calavera
 La lápida	 El hueso	 La máscara	 El gato negro
 El sapo	 El búho	 La bruja	 La araña
 La estrella	 Las hojas de otoño	 El ojo	 El vampiro

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

Bingo de Halloween

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



La varita



El fantasma



El murciélago



La poción



La piruleta



La vela



La calabaza



La telaraña



El lobo



El ojo



La casa misteriosa



El ataúd



El búho



La luna creciente



El zombi



La llave

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



El libro mágico



La máscara



La varita



El caramelo



La nube



El gato negro



El corazón negro



La luna creciente



El vampiro



El cuervo



La calabaza



El chocolate



La telaraña



La bruja



La calavera



Las hojas de otoño

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



El libro mágico



El sapo



El fantasma



La estrella



La piruleta



La llave



La escoba



El cuervo



El búho



La poción



El chocolate



Las hojas de otoño



La luna llena



La bola de cristal



El zombi



El ojo

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

Bingo de Halloween

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



La varita



La araña



La lápida



El zombi



El caramelo



El hueso



La casa misteriosa



El chocolate



El lobo



El gato negro



La vela



El sapo



La máscara



El murciélago



El ataúd



La bruja

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.

Bingo de Halloween

MARCA LAS IMÁGENES QUE VAYAN SALIENDO



El corazón negro



El caramelo



El ataúd



La piruleta



La luna creciente



El fantasma



El cuervo



La lápida



La calabaza



La telaraña



El ojo



El lobo



La bola de cristal



La calavera



El vampiro



La llave

Nombre del jugador: _____

Gana quien complete una línea, una columna o el cartón entero.

Antes de jugar, acuerden la modalidad y verifiquen cada bingo.